

Korte uitleg skins

Met behulp van skins is het mogelijk de volgende zaken aan te passen:

- icoontjes aan de categorieenlijst aan de linkerkant van het scherm toevoegen.
- icoontjes in de spotlijst plaatsen.
- HTML template van de spotinformatie aanpassen
- Qt stylesheet aanpassen

Locatie skins

Elke skin moet in een aparte map komen.

Windows: c:\program files\spotlite\skins\naamvanskin

Linux: /usr/local/share/SpotLite/skins/naamvanskin

Mac OS X: SpotLite.app/contents/MacOS/skins/naamvanskin

SpotLite detecteert automatisch de skins die in de map staan.

Icoontjes aan de categorieenlijst toevoegen

Plaats de icoontjes in de map “naamvanskin\categorielijst”

Bestandsformaat .png, afmetingen van alle icoontjes moeten gelijk zijn.

De bestandsnaam moet overeenkomen met de naam van de “categorie”.

Geaccepteerde namen:

“Beeld.png” ← hoofdcategorie beeld

“Beeld_DivX.png” ← subcategorie “divx” van hoofdcategorie beeld

“Beeld_default.png” ← standaard icoon voor subcategorieen binnen beeld, die geen eigen icoon hebben.

Let op hoofdlettergebruik. Windows is niet hoofdlettergevoelig, maar bijvoorbeeld Linux wel.

Zorg er dan ook voor dat de hoofdletters exact overeenkomen met de categorie.

Icoontjes in de spotlijst

Het is mogelijk subcategorie icoontjes aan de spotlijst toe te voegen.

Plaats de icoontjes in de map “naamvanskin\overzicht”

Bestandsformaat .png, afmetingen van alle icoontjes moeten gelijk zijn.

De bestandsnaam moet gelijk zijn aan het NUMMER van de subcategorie.

Beeld

100.png : DivX

101.png : WMV

102.png : MPG

103.png : DVD5

104.png : HD (overig)

105.png : Afbeeldingen

106.png : Blu ray

107.png : HD (HD-DVD)

108.png : HD (WMV-HD)

109.png : x264

110.png : DVD9

Geluid

200.png : MP3

201.png : WMA

202.png : WAV

203.png : OGG

204.png : LL

205.png : DTS

206.png : AAC

207.png : APE

208.png : FLAC

Spelletjes

300.png : Win
301.png : Mac
302.png : Linux
303.png : PSX
304.png : PS2
305.png : PSP
306.png : XBox
307.png : 360
308.png : GBA
309.png : GC
310.png : NDS
311.png : Wii
312.png : PS3
313.png : WP7
314.png : iOS
315.png : Android

Applicaties

400.png : Win
401.png : Mac
402.png : Linux
403.png : OS2
404.png : WP7
405.png : Nav
406.png : Ios
407.png : Android

18+

900.png : Hetero
901.png : Gay
902.png : Lesbo
903.png : Bi

Spotinformatie aanpassen

Het is mogelijk de HTML templates m.b.t. de spotinformatie aan te passen. Deze bestaan uit een tweetal bestanden. Gebruik van Javascript is mogelijk.

Indien je alleen icoontjes wilt toevoegen, en niet van plan bent de HTML templates aan te passen, plaats deze dan niet in de skins map. Dan wordt automatisch de nieuwste versie van de standaard templates gebruikt

spot.tpl

Template velden:

{title} – titel van de spot
{description} – beschrijving van de spot
{date} – datum plaatsing spot
{time} – tijd plaatsing spot
{website} – link naar website
{size} – bestandsgrootte
{numfiles} – aantal bestanden
{firstfile} – eerste bestandsnaam
{lastfile} – laatste bestandsnaam
{newsgroup} – nieuwsgroep(en)
{categories} – categorieën (tekst)
{cat} – nummer hoofdcategorie
{subcat} – nummer subcategorie
{spotid} – intern nummer spot
{spotterlink} – naam van spotter (aanklikbaar)
{tag} - naam van tag
{taglink} – maak een filter aan op basis van tag, aanklik link
{comments} – hier komt de HTML van de reacties te staan.
{msgid} – message-id van de spot

comment.tpl

Per reactie worden de volgende template velden ingevuld:

{username} – schuilnaam van degene die de reactie plaatst (aanklikbaar)
{date} – datum/tijd van plaatsing

{comment} – reactie.

{msgid} – message-id van de reactie.

Qt stylesheet aanpassen

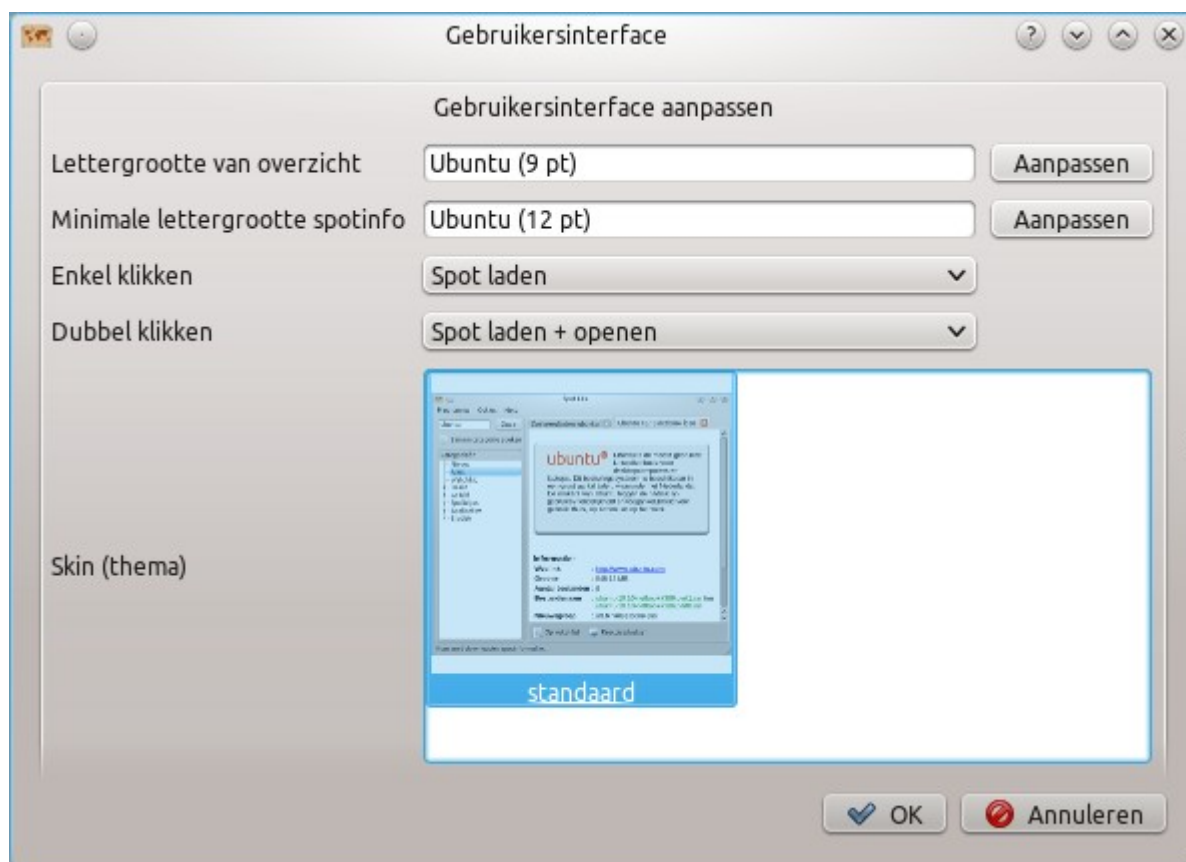
Meer informatie over Qt Stylesheets: <http://doc.qt.nokia.com/latest/stylesheet.html>

Indien er een bestand genaamd qt.css in de skin map staat wordt deze gebruikt.

Screenshot toevoegen

Plaats een 150x150 pixels screenshot van je skin genaamd “screenshot.png” in de naamvanskin map.

Deze wordt getoond in het “gebruikersinterface aanpassen” scherm, waar de gebruiker kan kiezen welke skin hij wilt zien.



.spotskin bestand aanmaken

Spotlite bied een installatieprocedure voor skins aan.

Indien de gebruiker dubbelklikt op een .spotskin bestand worden de skin bestanden automatisch op de juiste plek geïnstalleerd.

.spotskin bestanden zijn feitelijk .zip bestanden. Om deze aan te maken:

- Maak een .zip bestand van de map met de skinbestanden. (pak ook de map zelf in, niet alleen de inhoud van de map).
- Hernoem het .zip bestand naar naamvanskin.spotskin

Er gelden de volgende restricties:

- Het .spotskin zip archief mag alleen bestanden met de volgende bestandextensies bevatten:
 - tpl png jpg jpeg gif html txt css js ico
- Er mag maar 1 skin in het .spotskin archief zitten.
- De skin mag niet de naam “standaard” hebben.
- Er moet een naamvanskin\screenshot.png bestand in het archief zitten.

Indien niet aan de restricties is voldaan, weigert Spotlite de skin te installeren.